

## - Regolamento generale della Mizuno Snow Volley Marathon® -

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

**Mizuno Snow Volley Marathon®** è un torneo *open* organizzato dal *tour operator* Raduni Sportivi srl, in collaborazione con l'Asd Beach&Sport. Lo spirito della manifestazione sportiva impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dei partecipanti, in caso contrario potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obblighi di rimborsi. L'esclusione dal torneo potrà, inoltre, essere prevista per comportamenti indesiderati all'interno delle strutture ricettive ospitanti, anche in questo caso non saranno previsti rimborsi. I partecipanti dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili dal sito [www.snowvolleymarathon.com](http://www.snowvolleymarathon.com). In caso di partecipanti di minore età, il genitore/tutore acconsente la partecipazione del minore all'evento. I partecipanti sollevano e liberano il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione all'evento. I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori) accettano che Raduni Sportivi srl o soggetti da questa incaricati possano effettuare foto e riprese durante lo svolgimento dell'evento e, quindi, la loro diffusione. Questo materiale sarà impiegato nella pubblicazione su siti web, social network, riviste, TV, brochure o mediante l'inserimento in documenti destinati alla diffusione dalla stessa società per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione. I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail ([direzione@sportfelix.it](mailto:direzione@sportfelix.it)) il Titolare dei Dati.

**Partecipazione.** Il torneo è rivolto a squadre di ogni livello di gioco suddivise nelle categorie

- **3x3 Femminile**
- **3x3 Maschile**
- **4x4 Misto** (due uomini e due donne in campo).

Per le categorie 3x3 M/F è consentita una riserva per squadra, mentre per la categoria 4x4 Misto sono consentite sino a due riserve per squadra. Gli atleti componenti una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.

La partecipazione all'evento comporta l'accettazione del "[Regolamento Generale](#)".

**Re e Regina.** I partecipanti delle categorie 3x3 M/F guadagneranno punti valevoli per il ranking Italiano per il titolo di Re e Regina delle Nevi dello Snow Volley Tour e potranno partecipare alle ulteriori tappe del Tour (<https://www.snowvolley.it>) e al famoso Grand Finale che si disputerà a Prato Nevoso (CN). Dopo ogni tappa i punti raccolti da ciascun giocatore si andranno a sommare a quelli raccolti dallo stesso negli ultimi 365 giorni per comporre, così, la classifica generale dello Snow Volley Tour. Saranno premiati con il titolo di Re e Regina delle nevi lo Snower e la Snower che alla fine del tour avranno accumulato più punti tra tutte le competizioni di Snow Volley giocate sul territorio Italiano e riconosciute per il conteggio dei punti da Snow Volley Italia sulla base della tabella pubblicata al sito [www.snowvolley.it/regolamento](http://www.snowvolley.it/regolamento).

**Cerco squadra/atleta.** Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nell'apposita sezione del sito "[Cerco squadra](#)".

**Formula di gioco.** Fase di qualificazione (prima giornata di gara) con gironi a più squadre. La classifica provvisoria sarà quindi stilata sulla base del quoziente punti acquisito da ciascuna squadra al termine della fase di qualificazione; a parità di quoziente punti le posizioni migliori vengono assegnate sulla base della data di iscrizione.

La fase finale (seconda giornata di gara) si svolgerà in base alla predetta classifica con incontri a doppia eliminazione o a eliminazione diretta in relazione al numero di squadre iscritte alla categoria.

Tutti gli incontri, comprese le finali, si giocano in un unico set ai 15 punti con limite ai 17. Gli incontri della categoria **3x3 M/F** si disputano nelle giornate di **venerdì** e **sabato** mentre gli incontri della categoria **4x4 Misto** si disputano nelle giornate di **sabato** e **domenica**. Gli incontri di ciascuna giornata sono previsti dalle ore 10:00 alle ore 16:30. La formula di gioco e gli orari di gara potranno essere suscettibili di variazione sulla base del numero di squadre iscritte.

**Arbitraggi.** Gli incontri saranno diretti dagli stessi atleti partecipanti secondo il programma di gara consegnato al momento del check-in. Gli incontri di finale saranno diretti da arbitri federali. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, potrà essere decisa l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

**Compilazione referti e verifica risultati finali.** I partecipanti che dirigeranno gli incontri avranno l'obbligo di compilare i referti di gara. Il punteggio finale dell'incontro dovrà risultare leggibile e dovrà essere vidimato per accettazione da entrambe le squadre. In caso di mancata vidimazione il risultato dell'incontro sarà comunque ritenuto valido e registrato. Le squadre avranno l'obbligo di verificare i risultati finali dei propri incontri presso i Tabelloni di Gara esposti nell'area segreteria del torneo. La verifica dovrà essere effettuata **entro 20 minuti** dal termine del proprio incontro. Oltre tale orario nessuna richiesta di correzione potrà essere accettata.

**Nota** Ai fini della classifica non saranno conteggiati i punteggi degli incontri i cui referti di gara non consentano l'assegnazione certa del risultato a causa di dati palesemente falsati, incompleti e/o illeggibili.

**Gestione dei ritardi e delle concomitanze.** Le squadre che non si presenteranno al campo da gioco o che si presentassero incomplete o con **ritardi superiori ai 5 minuti** rispetto ai tempi indicati nei referti di gara saranno dichiarate perdenti per *forfait* con 15 punti subiti e 0 (zero) punti realizzati. Alla squadra vincente l'incontro per *forfait* non sarà assegnato e non sarà conteggiato punteggio alcuno. In deroga a quanto sopra indicato, sarà concesso un **ritardo massimo di 40 minuti**, rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, alle squadre composte da uno o più atleti che al momento della chiamata al campo risultino impegnati a disputare incontri in differenti categorie di gioco; oltre questo ritardo le squadre saranno invitate dal Direttore di Gara a decidere quale incontro disputare e, quindi, quale incontro rinunciare per *forfait*.

**Avversità meteorologiche e/o altri eventi esterni.** Il torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica. Resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore di Gara potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano.

Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. In caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri della **fase di qualificazione**, le classifiche provvisorie saranno stilate sulla base dei risultati acquisiti da ciascuna squadra al momento della sospensione.

Per le eventuali squadre che non avessero disputato alcun incontro sarà assegnato di *default* un quoziente punti pari al valore medio calcolato sugli incontri disputati per la categoria di appartenenza; a parità di quoziente punti la posizione di classifica sarà determinata sulla base della data di iscrizione.

**Per tutte le categorie di gioco**, in caso di mancata disputa di tutti gli incontri della fase di **qualificazione**, le classifiche saranno determinate sulla base della data di iscrizione. Nella **fase finale**, in caso di sospensione definitiva degli incontri, il montepremi, a esclusione di quello eventualmente già assegnato, sarà ripartito equamente tra le squadre rimaste in gioco al momento della sospensione, sempre che l'importo minimo da assegnare a ciascuna squadra non risulti uguale o inferiore a **50,00 euro**.

In caso di particolari avversità meteorologiche e/o altri eventi esterni che impongano l'annullamento del torneo non sarà prevista la restituzione delle quote di partecipazione.

**Premiazioni.** Per ciascuna categoria di gioco, le prime tre squadre classificate saranno premiate con materiale e prodotti offerti dagli Sponsor.

I vincitori del 3x3 M/F e 4x4 Misto si aggiudicheranno l'iscrizione gratuita al Grand Finale dello **Snow Volley Tour** che si terrà a Prato Nevoso (CN) il 27/28/29 marzo 2020.

Oltre a ciò, grazie a una collaborazione con la Società Nev Dama, le squadre vincitrici del torneo 3x3 M/F si aggiudicheranno l'iscrizione gratuita a due eventi di Snow Volley che si terranno a **Livigno** (Sondrio) il 24 e 25 marzo comprensiva di soggiorno per 3 notti e lo skipass per 2 giorni e il 31 marzo e 1 aprile a **Santa Caterina Valfurva** (Sondrio), comprensiva di soggiorno per 3 notti e lo skipass per 2 giorni.

**Montepremi.** L'edizione 2020 della Mizuno Snow Volley Marathon® assegna un montepremi complessivo sino a **10.000,00 euro**. Nel caso la partecipazione dovesse risultare inferiore alle 200 squadre, gli importi del montepremi saranno ridotti in modo direttamente proporzionale al numero delle squadre iscritte e non saranno comunque assegnati eventuali premi il cui importo dovesse risultare inferiore ai 50,00 euro.

Tutti gli importi si intendono al lordo della ritenuta di legge (attualmente del 20%, art. 30 Dpr 600/1973) e saranno corrisposti al termine del torneo, previa compilazione di un'apposita quietanza.

**ATTENZIONE:** il premio dovrà essere ritirato dal responsabile della squadra (o da un suo delegato) munito di documento di riconoscimento e codice fiscale entro un'ora dal termine dell'incontro che assegna il montepremi. I premi non ritirati saranno devoluti in beneficenza a favore di: ONLUS SOS HANDICAP BAMBINI INVISIBILI.

**Polizza infortuni.** Gli atleti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno facoltativamente integrare la quota di partecipazione con euro 10,00/atleta. Questo importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni durante la partecipazione alle fasi di gioco del torneo; la polizza infortuni è nominale e non rimborsabile. La nota informativa della polizza è scaricabile nella sezione "**Documenti utili**" del sito [www.snowvolleymarathon.com](http://www.snowvolleymarathon.com).

**Equipaggiamento.** Per una migliore presa sul terreno, si consigliano scarpe con tacchetti (scarpe da calcio o da trekking), sono vietati ramponi e/o scarpe chiodate. Sono consentiti guanti e berretti.

**Canotta da gioco.** Per gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) e per gli incontri disputati sull'arena centrale da gioco, tutti gli atleti avranno l'obbligo di indossare la canotta ufficiale del torneo (consegnata al momento del check-in); per le eventuali squadre inadempienti sarà decretata la perdita dell'incontro per *forfait* e, in caso di finale, non sarà assegnato il montepremi.

#### **CHECK-IN.**

All'arrivo a Moena, il responsabile della squadra (o un suo delegato con contratto di vendita) provvederà al check-in durante il quale saranno consegnate le canotte da gioco e i pass personali. Le operazioni di check-in si svolgono all'**Impianto Sportivo Comunale** (zona partenza Marcialonga).

Orari del check-in: **venerdì dalle ore 8:00 alle ore 18:00 e sabato dalle ore 8:00 alle ore 13:00.**

Al momento del check-in il responsabile del contratto (o il delegato) provvederà al **saldo** in contanti delle eventuali pendenze riguardanti le quote individuali.

Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, si informa che gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16:00 del giorno di arrivo (salvo diversa disposizione della struttura ricettiva ospitante) e dovranno essere liberati entro le ore 10:00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ricettiva ospitante. All'arrivo sarà, inoltre, chiesto il pagamento dell'**imposta di soggiorno** che dovrà essere versata direttamente alla struttura ricettiva.

**Pass personale.** Al check-in saranno consegnati al responsabile del contratto (o al delegato) i pass personali che dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata dell'evento e che consentiranno l'entrata all'area da gioco, dove sarà possibile disporre di spogliatoi con docce riscaldate.

Il pass consentirà, inoltre, sconti nei locali convenzionati. In caso di rottura, il pass personale sarà sostituito gratuitamente con la consegna di quello non più utilizzabile.

**ATTENZIONE.** La presenza di atleti in campo privi del pass personale determinerà l'immediata **squalifica della squadra** dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

**Liberatoria.** Dovranno essere seguite le procedure di registrazione *online*, inserendo tutti i dati richiesti. Per gli atleti di minore età viene richiesta l'autorizzazione del genitore/tutore che acconsente alla partecipazione del minore in veste di atleta, allegando copia del proprio documento d'identità.

**Nota** Ogni eventuale modifica e/o integrazione (es.: inserimento nuovi atleti, integrazione dati mancanti, ecc.) potrà essere effettuata successivamente tramite richiesta *online* o direttamente al momento del check-in. Eventuali cambi di nominativi potranno riguardare solamente un massimo di due atleti per le categorie di gioco 3x3 e 4x4.

**Certificato medico.** Per partecipare al torneo in veste di atleta è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Al momento dell'iscrizione, dovranno essere allegati online i certificati medici dei componenti della squadra. Sarà comunque possibile richiedere la visita medica e il rilascio del certificato nel corso del check-in dove sarà presente un medico. Gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2019-2020 saranno esonerati dalla consegna del certificato nel momento in cui avranno indicato in fase di iscrizione l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando di avere ottenuto la certificazione medica sportiva.

## APRÈS SKI PARTY

Le feste serali del venerdì e del sabato (**Snow Party - Après Ski**) si svolgeranno in collaborazione con **DEEJAY Xmasters** e saranno caratterizzate dall'inconfondibile sound di **Radio DEEJAY**. Il programma completo delle attività serali sarà reso disponibile al momento del check-in.

In presenza di particolari avverse condizioni meteo o di altri eventi esterni, l'Organizzazione, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere la sospensione delle feste serali senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

**NOTA:** il divertimento serale è una parte importante dell'evento quindi deve essere tutelato: per questo esortiamo sin d'ora i partecipanti a non eccedere nell'uso di bevande alcoliche.

## SOGGIORNI

**Soggiorni in convenzione** Ai partecipanti (atleti ed eventuali persone al seguito) vengono proposti soggiorni in convenzione nelle strutture alberghiere della località, selezionandoli direttamente in fase d'iscrizione.

## Principali regole di gioco della Mizuno Snow Volley Marathon®

- Per la categoria di gioco 3x3 M/F è concesso l'utilizzo di una eventuale riserva per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- Per la categoria di gioco 4x4 Misto è concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nell'iscrizione effettuata on-line; ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata direttamente al momento del check-in.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.
- Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a quello indicato per la categoria di gioco. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quello indicato per la categoria di gioco, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per l'incontro mentre quella incompleta mantiene i punti eventualmente acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.
- Ogni cinque punti le squadre cambiano campo.
- Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un solo tempo di riposo di 30 secondi per set.
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta (contrasto) il gioco continua senza venga fischiato il doppio fallo.
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione tre tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto, come un qualsiasi altro tocco di palleggio.
- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.

- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
- Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, salvo che sia diretto al proprio compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- Per una migliore presa sul terreno, si consigliano scarpe con tacchetti di gomma (scarpe da calcetto o da trekking), sono vietati ramponi e/o scarpe chiodate. Sono consentiti guanti e berretti.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del torneo, chiamato a verificare sull'entità dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.
- I partecipanti delle categorie 3x3 M/F guadagneranno punti valevoli per il ranking Italiano per il titolo di Re e Regina delle Nevi dello Snow Volley Tour e potranno partecipare alle ulteriori tappe del Tour (<https://www.snowvolley.it>) e al famoso Grand Finale che si disputerà a Prato Nevoso (CN).

**Nota finale:** per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento valgono le regole internazionali di gioco dello Snow Volley. Nel corso del torneo l'Organizzatore ha facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.