

- Regolamento generale della Mizuno Snow Volley Marathon® -

La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento

Mizuno Snow Volley Marathon® è un torneo *open* organizzato dal *tour operator* Raduni Sportivi srl, in collaborazione con l'Asd Beach Volley Group. Lo spirito della manifestazione sportiva impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; gli incontri, pertanto, dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dei partecipanti, in caso contrario potrà essere prevista l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obblighi di rimborsi. L'esclusione dal torneo potrà, inoltre, essere prevista per comportamenti indesiderati all'interno delle strutture ricettive ospitanti, anche in questo caso non saranno previsti rimborsi. I partecipanti dichiarano di conoscere e rispettare il presente regolamento e le condizioni generali di vendita del pacchetto turistico, consultabili e scaricabili dal sito www.snowvolleymarathon.com. In caso di partecipanti di minore età, il genitore/tutore acconsente la partecipazione del minore all'evento. I partecipanti sollevano e liberano il Comitato Organizzatore, gli Enti Promotori, l'Amministrazione Comunale, tutti gli Sponsor, i rappresentanti dei soggetti sopra citati, di tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo derivanti dalla partecipazione all'evento. I partecipanti (e, in caso di minore età, i loro genitori/tutori) accettano che Raduni Sportivi srl o soggetti da questa incaricati possano effettuare foto e riprese durante lo svolgimento dell'evento e, quindi, la loro diffusione. Questo materiale sarà impiegato nella pubblicazione su siti web, social network, riviste, TV, brochure o mediante l'inserimento in documenti destinati alla diffusione dalla stessa società per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione. I Dati Personali, raccolti mediante strumenti manuali, informatici e telematici, con logiche di gestione strettamente correlate alle finalità aziendali, saranno trattati nel rispetto dei principi generali fissati dall'art. 11 del Codice Privacy e degli artt. 5 e 6 del GDPR e cioè secondo correttezza, esattezza, completezza e congruità rispetto alle finalità della società Raduni Sportivi srl. I partecipanti potranno revocare il proprio consenso in qualsiasi momento contattando tramite e-mail (direzione@sportfelix.it) il Titolare dei Dati.

Partecipazione. La partecipazione al torneo è rivolta a squadre di ogni livello di gioco suddivise nelle categorie: **2x2 Femminile, 3x3 Femminile, 2x2 Maschile, 3x3 Maschile, 4x4 Misto** (due uomini e due donne in campo). Per le categorie 2x2 M/F e 3x3 M/F è consentita una riserva per squadra, mentre per la categoria 4x4 Misto sono consentite sino a due riserve per squadra. Gli atleti componenti una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco, mentre potranno far parte di più squadre di diversa categoria di gioco. La partecipazione all'evento comporta l'accettazione del "[Regolamento Generale](#)". Ai fini del **ranking nazionale** la sola categoria 2x2 verrà presa in considerazione. Dopo ogni tappa i punti raccolti da ciascun giocatore si andranno a sommare a quelli raccolti dallo stesso negli ultimi 365 giorni, per comporre così la classifica generale dell'Acqua San Bernardo Snow Volley Tour. Saranno premiati con il titolo di Re e Regina delle nevi e trofeo Acqua San Bernardo Snow Volley Tour lo Snower e la Snower che alla fine del tour avranno accumulato più Gocce San Bernardo tra tutte le competizioni di Snow Volley giocate sul territorio Italiano e riconosciute per il conteggio dei punti da Snow Volley Italia sulla base della tabella pubblicata al sito www.snowvolley.it/regolamento.

Cerco squadra/atleta. Chi fosse alla ricerca di una squadra nella quale giocare o chi non riuscisse a trovare un/a compagno/a per completarla potrà inserire la propria richiesta nella nostra pagina facebook *Beach Volley Marathon*.

Formula di gioco 2x2 M/F e 3x3 M/F. Gli incontri delle categorie **2x2 M/F e 3x3 M/F** si disputano nelle giornate di venerdì e sabato. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione (giornata di venerdì) attraverso gironi a quattro/cinque squadre. Al termine della fase di qualificazione, per ogni categoria, sarà stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito da ciascuna squadra; a parità di quoziente punti le posizioni migliori vengono assegnate sulla base della data di iscrizione. Accedono alla fase finale le **migliori 32 squadre classificate** di ogni categoria. La fase finale (giornata di sabato) si svolgerà sulla base della predetta classifica con incontri a doppia eliminazione: si entra nella sezione perdenti con la prima sconfitta e si viene eliminati con la seconda sconfitta. Tutti gli incontri (finali comprese) si giocano in un unico set ai 15 punti con limite ai 17. Per gli orari degli incontri si rimanda ai calendari di gara pubblicati nella settimana antecedente l'inizio del torneo. La formula di gioco potrà essere suscettibile di variazioni sulla base del numero di squadre iscritte.

Formula di gioco 4x4 Misto. Gli incontri della categoria **4x4 Misto** si disputano nella sola giornata di domenica. La formula di gioco prevede una fase di qualificazione attraverso gironi a quattro squadre. Al termine della fase di qualificazione sarà stilata una classifica provvisoria sulla base del quoziente punti acquisito da ciascuna squadra; a parità di quoziente punti le posizioni migliori vengono assegnate sulla base della data di iscrizione. Accedono alla fase finale le **migliori 16 squadre classificate**. La fase finale si

svolgerà sulla base della predetta classifica con incontri a eliminazione diretta sino alla finalissima. Tutti gli incontri (finali comprese) si giocano in un unico set ai 15 punti con limite ai 17. Per gli orari degli incontri si rimanda ai calendari di gara pubblicati nella settimana antecedente l'inizio del torneo. La formula di gioco potrà essere suscettibile di variazioni sulla base del numero di squadre iscritte.

Equipaggiamento. Per una migliore presa sul terreno, si consigliano scarpe con tacchetti (scarpe da calcio o da trekking), sono vietati ramponi e/o scarpe chiodate. Sono consentiti guanti e berretti.

Arbitraggi. Gli incontri saranno diretti dagli stessi atleti partecipanti secondo il programma di gara consegnato al momento del check-in. Gli incontri di finale saranno diretti da arbitri federali. Tutti gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti degli avversari e degli stessi arbitri; in caso contrario, a insindacabile giudizio del Direttore del Torneo, potrà essere decisa l'esclusione dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Compilazione referti. I partecipanti chiamati a dirigere gli incontri hanno l'obbligo di ritirare i referti di gara presso i tabelloni e compilarli. Il punteggio finale dell'incontro dovrà risultare leggibile e dovrà essere vidimato per accettazione da entrambe le squadre. In caso di mancata vidimazione il risultato dell'incontro sarà comunque ritenuto valido e registrato.

Verifica risultati. Le squadre hanno l'obbligo di verificare i risultati finali dei propri incontri presso i Tabelloni di Gara esposti nell'area segreteria del torneo. La verifica dovrà essere effettuata **entro 20 minuti** dal termine dell'incontro. Oltre tale orario nessuna richiesta di correzione sarà accettata. **Nota:** ai fini della classifica non saranno conteggiati i punteggi degli incontri i cui referti di gara non consentano l'assegnazione certa del risultato a causa di dati palesemente falsati, incompleti e/o illeggibili.

Gestione dei ritardi e delle concomitanze. Le squadre che non dovessero presentarsi al campo da gioco o che si presentassero incomplete o con **ritardi superiori ai 5 minuti** rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, saranno dichiarate perdenti per *forfait* con il punteggio due set a zero (entrambi 15 punti subiti e 0 (zero) punti realizzati). In deroga a quanto sopra indicato, sarà concesso un **ritardo massimo di 40 minuti**, rispetto ai tempi indicati nei referti di gara, alle squadre composte da uno o più atleti che al momento della chiamata al campo risultino impegnati a disputare incontri in differenti categorie di gioco; oltre questo ritardo le squadre saranno invitate dal Direttore del Torneo a decidere quale incontro disputare e, quindi, quale incontro rinunciare per *forfait*.

Avversità meteorologiche e altri eventi esterni. Il torneo si svolgerà con ogni condizione meteorologica; resta inteso che in presenza di particolari avverse condizioni meteorologiche, o di altri eventi esterni, il Direttore del Torneo potrà decidere una o più sospensioni degli incontri e decretarne la ripresa nel momento in cui le condizioni esterne la consentano. Con la ripresa dell'incontro sarà mantenuto il punteggio fissato al momento della sospensione. In caso di un'eventuale sospensione definitiva degli incontri, per le squadre ancora in gioco le posizioni di classifica non ancora assegnate saranno determinate sulla base della data di iscrizione. In caso di sospensione definitiva degli incontri, o in caso di annullamento del torneo antecedente l'immediato inizio della prima gara in programma, non è prevista la restituzione delle quote di iscrizione. Il Direttore del Torneo si riserva inoltre la facoltà di modificare, a suo insindacabile giudizio, la formula di gioco in caso di consistenti ritardi nella programmazione degli incontri maturati nel corso del torneo.

Premiazioni. Per ciascuna categoria di gioco, le prime tre squadre classificate saranno premiate con materiali sportivi offerti dagli Sponsor. Oltre a ciò, grazie a una collaborazione con la Società Nev Dama, alla squadra vincitrice del torneo 2x2 Maschile e 2x2 Femminile sarà offerta l'iscrizione gratuita all'evento di Snow Volley, comprensiva di soggiorno per 4 notti per due persone e skipass per 3 giornate, che si terrà il **9-10-11 aprile 2019 a Santa Caterina Valfurva** (Sondrio).

Polizza infortuni. Gli atleti sprovvisti di copertura assicurativa personale potranno facoltativamente integrare la quota di partecipazione con euro 10,00/atleta. Questo importo consentirà l'acquisizione di una copertura assicurativa per il rischio infortuni durante la partecipazione alle fasi di gioco del torneo; la polizza infortuni è nominale e non rimborsabile. La nota informativa della polizza è scaricabile nella sezione "**Documenti utili**" del sito www.snowvolleymarathon.com.

Check-in. All'arrivo a Moena, il responsabile della squadra (o un suo delegato accompagnato dal contratto di vendita) provvederà al check-in durante il quale saranno consegnate le canotte da gioco e i pass personali. Le operazioni di check-in sono previste presso l'**Impianto Sportivo Comunale** (zona partenza Marcialonga). Gli orari del check-in sono i seguenti: **venerdì e sabato dalle ore 08.30 alle ore 18.00 e domenica dalle ore 8.00 alle ore 10.00**. Al momento del check-in il responsabile del contratto (o un

suo delegato munito del contratto di vendita) provvederà al **saldo** in contanti delle eventuali pendenze riguardanti le quote individuali. Per quanti usufruiranno dei soggiorni in convenzione, si informa che gli alloggi saranno resi disponibili a partire dalle ore 16.00 del giorno di arrivo (salvo diversa disposizione della struttura ricettiva ospitante) e dovranno essere liberati entro le ore 10.00 del giorno di partenza, se non diversamente concordato con la struttura ricettiva ospitante. All'arrivo sarà, inoltre, chiesto il pagamento dell'**imposta di soggiorno** che dovrà essere versata direttamente alla struttura ricettiva.

Pass personale. Nel corso del check-in, al responsabile del contratto (o un suo delegato munito del contratto di vendita) saranno consegnati i pass personali che dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata dell'evento e che consentiranno l'entrata all'area da gioco, dove sarà possibile disporre di spogliatoi con docce riscaldate e numerosi altri servizi; il pass consentirà, inoltre, sconti nelle pizzerie e nei locali convenzionati. In caso di rottura, il pass personale sarà sostituito gratuitamente con la consegna di quello non più utilizzabile. **ATTENZIONE:** la presenza di atleti in campo privi del pass personale determinerà l'immediata **squalifica della squadra** dal torneo senza che ciò comporti obbligo di rimborsi.

Canotta da gioco. Per gli incontri di finale (1°-2° e 3°-4° posto) e per gli incontri disputati sull'arena centrale da gioco, tutti gli atleti avranno l'obbligo di indossare la canotta ufficiale del torneo (consegnata al momento del check-in), per le eventuali squadre inadempienti sarà decretata la perdita dell'incontro per *forfait*.

Appuntamenti serali. Le feste serali del venerdì e del sabato (**Snow Party - Après Ski**) si svolgeranno in collaborazione con **DEEJAY Xmasters** e saranno caratterizzate dall'inconfondibile sound di **Radio DEEJAY**. Il programma completo delle attività serali sarà reso disponibile al momento del check-in. In presenza di particolari avverse condizioni meteo o di altri eventi esterni, l'Organizzazione, a suo insindacabile giudizio, potrà decidere la sospensione delle feste serali senza che ciò comporti obbligo di rimborsi. **NOTA:** il divertimento serale è una parte importante dell'evento quindi deve essere tutelato: per questo esortiamo sin d'ora i partecipanti a non eccedere nell'uso di bevande alcoliche.

Scheda atleti/Liberatoria. Seguendo le procedure di registrazione online, dopo l'inserimento dei dati di tutti gli atleti nella sezione "partecipanti", sarà possibile scaricare la "scheda atleti" (file .pdf) che dovrà essere firmata da tutti gli atleti e consegnata al momento del check-in. Per gli atleti di minore età la firma dovrà essere del genitore/tutore che acconsente alla partecipazione del minore in veste di atleta; con la liberatoria dovrà essere consegnata una copia del documento di riconoscimento del genitore/tutore. Nota: ogni eventuale modifica e/o integrazione all'elenco atleti (es.: inserimento nuovi atleti, integrazione dati mancanti, ecc.) potrà essere effettuata successivamente online o direttamente al momento del check-in. Eventuali cambi di nominativi potranno riguardare solamente un atleta per le categorie di gioco 2x2 M/F e 3x3 M/F e sino a un massimo di due atleti per la categoria di gioco 4x4 Misto.

Certificato medico. Per partecipare al torneo in veste di atleta è necessario essere in possesso del certificato medico di idoneità sportiva non agonistica (certificato di stato di buona salute) o, in alternativa, del certificato medico di idoneità sportiva agonistica in corso di validità nelle date di svolgimento del torneo. Al momento del check-in, il responsabile del contratto (o un suo delegato munito del contratto di vendita) dovrà consegnare alla segreteria organizzativa i certificati medici (anche in copia) di tutti i componenti della squadra. Gli atleti tesserati con Enti di Promozione Sportiva o Federazioni Sportive Nazionali riconosciute dal Coni che abbiano ottenuto la certificazione medica di idoneità sportiva per la stagione 2018-2019 saranno esonerati dalla consegna del certificato nel momento in cui avranno indicato nella "scheda atleti" l'Ente/Federazione e la società sportiva di appartenenza, dichiarando di avere ottenuto la certificazione medica sportiva. In fase di check-in non sarà possibile richiedere la stampa dei certificati medici. Nel corso del check-in un medico sarà a disposizione per quanti volessero chiedere la visita medica e il rilascio del certificato. Terminati gli incontri, gli atleti potranno ritirare i certificati medici presso l'area segreteria allestita in prossimità dell'arena centrale di gioco, il sabato dalle ore 15.00 alle ore 18.30 e la domenica dalle ore 8.30 alle ore 18.30. Ricordiamo che non sarà possibile richiedere la restituzione dei certificati nei giorni successivi all'evento.

Soggiorni in convenzione. Ai partecipanti (atleti ed eventuali persone al seguito) vengono proposti soggiorni in convenzione nelle [strutture alberghiere](#) della località. Indicando la struttura alberghiera prescelta sarà possibile disporre dello sconto sulla quota di iscrizione, oltre ai seguenti sconti:

- del **15%** sull'acquisto dello **Skipass Alpe Lusia San Pellegrino**
- del **20%** sul **noleggio sci**
- del **20%** sulla **Scuola sci**

- del **50%** sulle **attività invernali Moena Outdoor** (ciaspolate, passeggiate, free ride, fat bike con guide professionali) consultabili al sito www.visitmoena.it/it/inverno/moena-outdoor/40-0.html
- del **40%** sull'entrata della **Mostra la Gran Vera** - La grande Guerra delle Dolomiti

Principali regole di gioco della Mizuno Snow Volley Marathon®

- Per la categoria di gioco 2x2 M/F è concesso l'utilizzo di un'eventuale riserva che potrà sostituire il giocatore titolare solo a inizio dell'incontro oppure, nel caso sostituisca un giocatore infortunato, in qualsiasi momento e una sola volta nel corso dell'incontro.
- Per la categoria di gioco 3x3 M/F è concesso l'utilizzo di una eventuale riserva per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- Per la categoria di gioco 4x4 Misto è concesso l'utilizzo di due eventuali riserve per squadra; le sostituzioni potranno essere effettuate senza richiesta formale all'arbitro, consentite solo a gioco fermo e in numero illimitato.
- La composizione della squadra dovrà essere quella indicata nella "scheda atleti" consegnata al momento del check-in, ogni eventuale modifica all'elenco atleti potrà essere effettuata direttamente al momento del check-in.
- Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della medesima categoria di gioco.
- Ogni squadra dovrà dotarsi del proprio pallone da gioco.
- Non sarà consentito a una squadra iniziare, o proseguire, un incontro avendo un numero di atleti in campo inferiore a quello indicato per la categoria di gioco. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quello indicato per la categoria di gioco, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria. In questo caso, la squadra avversaria conquista i punti necessari per l'incontro mentre quella incompleta mantiene i punti eventualmente acquisiti al momento della sospensione dell'incontro.
- Ogni cinque punti le squadre cambiano campo.
- Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un solo tempo di riposo di 30" per set.
- Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
- Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta (contrasto) il gioco continua senza venga fischiato il doppio fallo.
- La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
- Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete a patto che non interferisca con il gioco degli avversari prima o durante la loro azione di attacco. La squadra a muro avrà a disposizione soltanto due tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.
- La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio; in questo caso il contatto con la palla dovrà risultare netto, come un qualsiasi altro tocco di palleggio.

- La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete e ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.
- Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.
- Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
- Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle, salvo che sia diretto al proprio compagno e finisca nel campo avversario involontariamente.
- Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto ma è consentita la palla spinta con la punta delle dita, solo se queste sono unite (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto.
- Per una migliore presa sul terreno, si consigliano scarpe con tacchetti (scarpe da calcio o da trekking), sono vietati ramponi e/o scarpe chiodate. Sono consentiti guanti e berretti.
- Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- In caso di infortunio, in assenza di riserve, al giocatore infortunato viene concesso un "tempo medico" della durata di 5 minuti a partire dall'arrivo sul campo dell'assistenza medica ufficiale del torneo; il Direttore del torneo, chiamato a verificare sull'entità dell'infortunio, potrà concedere al giocatore infortunato un ulteriore tempo di recupero di 10 minuti, nello spirito di "fair play" che deve contraddistinguere ogni gara.
- Ai fini del **ranking nazionale** la sola categoria 2x2 verrà presa in considerazione. Dopo ogni tappa i punti raccolti da ciascun giocatore si andranno a sommare a quelli raccolti dallo stesso negli ultimi 365 giorni, per comporre così la classifica generale dell'Acqua San Bernardo Snow Volley Tour. Saranno premiati con il titolo di Re e Regina delle nevi e trofeo Acqua San Bernardo Snow Volley Tour lo Snower e la Snower che alla fine del tour avranno accumulato più Gocce San Bernardo tra tutte le competizioni di Snow Volley giocate sul territorio Italiano e riconosciute per il conteggio dei punti da Snow Volley Italia i punti verranno assegnati a ogni torneo di Snow Volley giocato su suolo italiano e riconosciuto dal Comitato Organizzativo "Acqua San Bernardo Snow Volley Tour", sulla base della seguente tabella. Un diverso coefficiente verrà applicato in base alla tipologia di tappa.

Posizione Squadra	Gocce San Bernardo
1°	100
2°	80
3°	60
4°	50
5°	40
7°	30
9°	25
13°	20
17°	15
25°	10
Successivi	5

Nota finale: per quanto non espressamente indicato nel presente regolamento valgono le regole internazionali di gioco dello Snow Volley. Nel corso del torneo l'Organizzatore ha facoltà di apportare, a suo insindacabile giudizio, correzioni e/o modifiche al presente regolamento.